

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	商人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	15	8	21	12	10
ボーナス	4	3	5	2	7	4	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	3	9	4	3

HP	73
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムエッジ			7				-1	
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	歪みの衣				1	6			
補助	ロストデビルズマント					2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			5	0	6	0	4	15	9
スキル	ハンターアーツ、一般			10	1	10	5	3	
その他	リンク防具		2		2				
総計(右)			7	17					
総計(左)			7	10	11	19	9	17	9
総計(両)			7	17					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	6		15	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	9	6		15	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 14  
 所持金: 100  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		P					
効果: 回避に+1D								
インタラプト	1		効果					
効果: スキルの無効								
ドルイドマスター	5		P					
効果: 感知判定達成値にSL+1する。								
ハンターアーツ	5		P					
効果: 片武器のみの場合、ダメージと物理防御+SL×2 魔法防御に+SL								
AM短剣	1		P					
効果: 命中+1D								
アキュートアーツ	★		P					
効果: 攻撃の命中判定に使用する能力値を感知に変更する。								
イビルハント	5	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃ダメージに+SLDする。分類妖魔、魔獣、魔族の場合貫通ダメージになる。								
マスターアーツ	★		P					
効果: 分類妖魔、魔獣、魔族の制限を無くす。								
スレイトドッジ	1	5	リアクション				シナリオ3回	
効果: 回避判定に使用する能力値を感知に変更する。								
リフレクターショット	1	6	スレイトドッジ					
効果: スレイトドッジと同時に使用。回避判定に成功した場合攻撃を行なったキャラクター自身にその攻撃が命中する。								
ファントムエッジ	1		マイナー					
効果: この武器による回避判定に-1Dする								
ブラフ	1							
効果: 嘘について騙す等の精神判定に+1D								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知の判定に+1Dする								

攻撃 能力値を感知に変更する。  
 マイナー 武器スキル、リアクション-1D  
 メジャー 単体イビルハント 命中 17+3D ダメージ17+7D 貫通ダメージ コスト6  
 範囲ワイドアタック 命中 17+3D ダメージ19+2D コスト4  
 リアクション シナリオ3回で使用する能力値を感知に変更する。20+3Dする。コスト5  
 リフレクターショットも使用すると、成功時に効果発動する。

