キャラクター名
セピアリッド・ファミング・ジュエルズ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男の娘
出生タイプ		**年齢**	14才

出自	一般人	**運命**	高潔	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	2	0	5	35 %
知	14	0	6	20	50 %
敏	8	2	0	10	40 %
運	8	2	0	10	40 %

HP	46
MP	70
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					8			
武器２	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					8			
防具	防護ベスト								3
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	8	45	0	12	10	0
アーツ									
その他									
総計(１)		15 %	0	8 %	45 %	12	12 %	10	3
総計(２)		15 %	0	8 %	45 %	12	12 %	10	3
総計(両)		15 %	0	8 %	45 %	20	12 %	10	3

所持品			
活動基本装備			
グリーンピル			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 20	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
クリエーション・ショット	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
プリベント・カーテン	2/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
カルティベーション	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【知】に+[3xAL]							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ドクトレート	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 全ての学問から[2xAL]種類選択。その分野に関する【知】判定に+20%イクシード学、クリーチャー学							
バレッジ・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵:傷跡

「…天才であるのが必然。夢のためにも……絶対。」
クラスから非常に浮いてる天才少女。
一般家庭生まれで、頭が良い一般人だと思われていたが、その頭の良さは異常レベルで検査したところハイランダーだった。

その後、『対クリーチャー用の非イクシード用弾丸』を作成、高価だが民間の自衛用に使える性能になっているものを独学で作成。
その知性と能力を認められ、14才という若さでアサルトエンジンに入学した。

が、それ自体は望んでいなかったらしく、
大体の生徒と仲が悪く、サボり魔として過ごしている。
が、一切受けていない講義の成績さえも優秀であり、
戦闘訓練でもそこそこの成績を出すため、やはり浮いた存在となっている。

11歳のとき、彼女の両親はクリーチャーによって殺されている。また、自分の上腹部に大きな傷跡を負っている。
本来、死ぬはずだったのだがハイランダーの能力で自分のみ生き続けてしまった。

そのため、精神的にも強くダメージを受けており、毎日眠ると両親がクリーチャーによって殺される夢を見ている。そのため寝不足気味なのをコンシーラーでごまかしている。