キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ナイト | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 12 |
| **サポートクラス** | バイキング | **Lv.1:** | バートル | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | フェイ：フェアリー | | | **境遇** | 大成功 |
| **出自**（効果） | 騎士 | | | **目標** | 探索 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 24 | 19 | 12 | 9 | 10 | 22 | 8 |
| **ボーナス** | 8 | 6 | 4 | 3 | 3 | 7 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 10 | 8 | 6 | 3 | 3 | 8 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 136 |
| **MP** | 99 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ミスリルランシア | 至近 | 0 | 18 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | クリスタルヘルム | | | | -1 | 7 | | | |
| 胴部 | スニーキングスーツ | | | | | 8 | | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | バトルグリップ | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 6 | 0 | 8 | 9 | 15 |
| スキル | ｻｯｶｰ(移動3)、ダグデモア(行動2)、ライトニングライド(移動12行動12) | | | | | | | 14 | 15 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 18 | 5 | 15 | 8 | 23 | 31 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| キャップライト | |
| ハイMPポーション*4 | |
| | |
| 小道具入れ | |
| └転送石 | |
| | |
| ポーションホルダー | |
| └ハイMPポーション*3 | |
| └万能薬*2 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 11 | | |
| 最大重量： | 48 | 所持金： 18 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：フェアリー | ★ | 3 | 判定の直後/ﾒｲｷﾝｸﾞ | 20m | 単体 | 自動成功 | ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | |
| 効果： 判定の達成値に-3(最低1)する。飛行能力を取得する。 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ブランディッシュ | 3 | 3 | メジャー | 至近 | 範囲([SLx2]体) | 命中 | 両 | |
| 効果： ひとつのエンゲージに白兵攻撃 | | | | | | | | |
| リバウンドバッシュ | 1 | 3 | バッシュ | - | 自身 | 自動成功 | 両 | |
| 効果： <ブランディッシュ>3で獲得可能。<バッシュ>と同時に使用する。そのバッシュを「対象:範囲(6体)」「射程:至近」に変更する | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:槍 | 1 | - | バッシュ | - | 自身 | - | 槍 | |
| 効果： 命中判定+1D | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | ｳｫｰﾘｰ、ｼﾅ1 | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに[CLx10]する | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ベストルート | 5 | 3 | セットアップ | 20m | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： 対象の移動力に+[SLx5]mする。ラウンド終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ライトニングライド | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果： 行動値と移動力に+[(SLx2)+2]する。 | | | | | | | | |
| コンパニオン | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： バートル専用の「種別:乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。 | | | | | | | | |
| コールドラゴン | 1 | 4 | フリー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： <コンパニオン>で取得した乗物に騎乗状態になる。 | | | | | | | | |
| プレパレイション | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ1回 | |
| 効果 :「タイミング:セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。同じスキルを連続して使うことはできない。また、ひとつはバートルのスキルでなければならない。 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アクアスタンス | 1 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 遊泳状態のペナルティを受けない。遊泳状態でなくても「使用条件:遊泳」のスキルの効果を受け使用できる。シーン持続。 | | | | | | | | |
| スイミング | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 遊泳 | |
| 効果： 移動力に+[SLx5] | | | | | | | | |

キャラクター名

プレイヤー名

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スキップジャック | 5 | 7 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 遊泳 | |
| 効果：武器攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[SLx4] | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ラッシュ | 1 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 騎乗 | |
| 効果：白兵攻撃と同時に使用。ダメージに+[移動力] | | | | | | | | |
| スタンドタフ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果：[スリップ]を受けない。 | | | | | | | | |
| ライディング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果：あらゆる命中と回避判定に+1D | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 飛行能力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：飛行状態になる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | | | | | | |
| 効果：跳躍や登攀の筋力判定に+1D | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果：アイテム所持重量が筋力基本値x2 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果：精神基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果：筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果：器用基本値+3 | | | | | | | | |
| フェイス：ダグデモア | 1 | | | | | | | |
| 効果：行動値+2 | | | | | | | | |
| ゴッデスブレス | 1 | | | | | | | |
| 効果：武器攻撃ダメージ+2 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | | | | | | |
| 効果：最大MPに＋CL | | | | | | | | |
| アースノウリッジ | 1 | | | | | | | |
| 効果：アースラン用スキル取得可能 | | | | | | | | |
| サッカー | 1 | | | | | | | |
| 効果：移動+3 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | | | | | | シーン1 | |
| 効果：ポーション1個ごくごくする | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |