

キャラクター名
リム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
花園	初期
教室	初期
日常	追加
別離	追加
幸福の時	戦場にかける橋の時取得

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	2	5
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スセリ	友情	3 ①②③④⑤	
プサイ	信頼	2 ①②③④⑤	
ポチ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 1ターンに何度使ってもよい
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選びダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の一つを選んで行う
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		ジャンクパーツ		オート		自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		たからもの		オート			本
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1