キャラクター名
神喰 栞(カンジキ シオリ)

プレイヤー名

種族				**レベル**	2
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	女	**年齢**	20
クラブ	部	**クラス**	1 年	3 組	
経緯	自立				
好き	料理、猫				
嫌い	怪談、タバコ				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	14	0	14	2d+ 4
青春力	6	0	6	2d+ 2
政治力	10	0	10	2d+ 3
力	3	0	3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 11
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		杖	※入畳に潜けてある。P103。装備(射程1/威力1/装甲なし 鷹撃2 この武器を使った攻撃に対してガード判定を行う場合、達成値が2点減少する。
2	シルバーリング		アクセ	P104
3				
4				
5				
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
ヒューゴ・プリシラ		①②③④⑤			①②③④⑤
二階堂 八雲		①②③④⑤			①②③④⑤
路地裏ジロー		①②③④⑤			①②③④⑤
ファウスト		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
生存訓練	解暴学	ライトヒール	ヴァルキリーナイフ	予知夢
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	1	2 1	1 学力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 支援	○ 補助
P22。生命力の限界値が授業レベルx5上昇する	P23。攻撃が成功した時に、相手に与えるダメージが授業レベルx2上昇する	P35。好きな時に使用可。アウルを1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラの中から1人を選び、生命力を「1D6+そのキャラに対する好意」点回復(何度でも)。授業レベルがアウル消費上限。	P35。戦闘中、射程内のキャラ1人を目標に選ぶ。授業レベルがアウル消費上限。指定能力で判定。成功で目標に「消費したアウル+判定の成功度」D6点のダメージを与える。	P23。自分が何らかのロールテーブルを使った後に使用できる。指定能力の判定に成功すると、そのサイコロを「授業レベルx1」度まで降りなおすことが出来る。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
クラブ	自分探し			
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	1	1	1
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 補助	○	○	○
P44。料理研究会。	P24。自分が行為判定を行ったときに使用可。自分に対してアシストを行うことが出来る。この効果は1回のセッションに「コミュレベルx1」度まで使用可。			

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5