キャラクター名: メイト・ヨラン

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	５人以上の兄弟がいる		
経験点	840		大きな遺跡を発見したことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	3		22	3
		敏捷度	2			14	2
体	4	筋力	7	2		13	2
		生命力	7	1		12	2
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	6	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	5											
ダガー	1H投	3		2d+ 7	10	6	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	10	6	3										
マレット	1H投	1	1	2d+ 8	12	6	6										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 7	11	6	12										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 6	10	6	15										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	5											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭 マギスフィア小	
耳	
顔	
首 ドラゴンファイアの冒険者証	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他 ウェポンホルダー	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間の冒険者に命を救われ感銘を受ける。自分も最高の冒険者になるため旅に出た。
元々は魔動機文明の大きな遺跡に住んでいた。

人間さんは怖いけどいっぱい頑張るよ～
えっ、冒険者になるには他の人と協力するのが肝要！？
うぅ・・・人見知りが・・・
しかもしかも！お小遣いをはたいてトラドールを買っちゃってもう路銀が・・・あぅ・・・

狩りや蛮族撃退のための弓と、実家の整備で学んだマギテックの技術を組み合わせてガンナーをやっている。
自分の役割を的確にこなす安定した駒である「仕事人」の概念にこだわりを持っている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: メイト・ヨラン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12でセットx5	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
質素な生活費x16	○□□○□□
クロースアーマー（売却）	○□□○□□
トラドール（売却）	○□□○□□
油x3	○□□○□□
５点魔晶石	○□□○□□
日常表の宴会	○□□○□□
石化治療費	○□□○□□
活性弾12発セット	○□□○□□

所持金 1213 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 129 /合計 129