

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	中学生	カヴァー	救世主
	エンジェルハイロウ			年齢	13	性別
オプション	覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	3		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヘルスナイパー	射撃	4r+2	-	14		m使用で達成値+2/同エン不可
攻撃: 初期侵蝕	射撃	11r+2		14		
攻撃: 100↑	射撃	15r+2		14		
回避: 初期侵蝕	射撃	11r+3				C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
ひなた	P 連帯感	N 食傷		
天醒会	P 幸福感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鏡の中の人形	3	3	auto	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がドッジを失敗した際に使用/代理ドッジを行う/シナリオLv回								
ミラーイメージ	3	4	set	至近	自身	自動	80↑	
効果: ラウンド間C値-1/下限値6/シナリオLv回								
氷神の悲しみ	3	3	M/re	-	-	-	-	
効果: 判定+[Lv+1]/HP-3(消)								
神の眼	1	1	re	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジを行う								
リフレックス	2	2	re	-	-	-	-	
効果: C値-Lv/下限値7								
コンセントレイト	2	2	M	-	-	-	-	
効果: C値-Lv/下限値7								
メモリー: プロタゴ	★							
効果: 感情: 好奇心								
氷の理	★	-	M	至近	効果	自動	-	
効果: 触ったものを冷やす/必要なら<RC>								
猟犬の鼻	★	-	M	至近	自身	自動	-	
効果: 鼻がよすぎる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

邪気がある  
口が悪い