

キャラクター名
ドゥーラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
19□ 白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの度せた顔は、あの度せた顔は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んだけ動けるあなた。あなたにとってはどちらが...
38□ 編み物	何かを編んでいた。誰かのためだったのだろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか... 誰かを編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず...
(オリジナル) 手料理	今日はどれにしようかな。何を作ってあげようかな。本に書かれたレシピを見ながら考える。その人のために費やす時間が何よりも大切で、楽しいものだった。
59□ 人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ホリィ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ヴィクトリア	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		奈落の引力		オート			バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能。
サブクラス		完全捕食		オート		0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が(攻撃判定値-5)以下だったなら、対象はすべてのパーツが損傷する(レゾナンスは無効)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおつの		オート		自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で成功が出た際、攻撃に「連撃(すでにあるなら+1)」か「秘剣(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい。
腕		エネルギーチューブ		オート		自身	2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		手鏡		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1