キャラクター名: フォーリャ＝カルタッタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしている		
経験点	190		自殺を試みたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	4			13	2
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	12			18	3
心	9	知力	11	1		21	3
		精神力	3			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 5	10	4	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
イチゴクレープ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 137 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石飾り	土1光1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

アルフォート王国の元妖精騎士見習い。
女王様と大妖精友の会に憧れて妖精騎士見習いにまでなったが、周囲のあまりの妖精狂いっぷりとブラックな職場にドン引き。
こんな職場辞めてやる〜と入社半年で辞表をたたきつけて現在にいたる。
職なし金なし住居なし。
衝動で辞めたことを絶賛後悔中。
一人称を自分の名前で呼ぶ痛い子。会話の中でのテンションの高低差も激しく、はたから見たら妖精狂い達とカテゴリ的には一緒。
妖精のことは普通に好き。
5年前に蛮王の剣による人工魔剣の迷宮に巻き込まれたことがある。
無事に救出はされたものの、その時精神的に大きな障害を負い自殺を試みようとした過去がある。
そこからどうやって立ち直り今の自分になったのかは覚えていない。誰かと何か大切な約束をした気がする。
5年より前の記憶は一切なくなっている。ただ一つ残っていた妖精騎士団への強い憧れだけが自分のアイデンティティだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟