キャラクター名: デルタ = スフェーン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	240		大きな失敗をしたことがある		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	7			12	2
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	6	1		20	3
心	12	知力	8			20	3
		精神力	7	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

+++消耗品+++	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1302 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

常に微笑を浮かべるナイトメアの魔術師。
エルフの里の生まれだが捨てられ様々な種族が集められた孤児院で育つ。
その孤児院は規律・競争が厳しく、規律を破ったり落ちこぼれると食事を抜きにされたり最悪の場合捨てられたりする環境であったが、
デルタは魔法の才があり、それなりに優秀な成績を修めて過ごすことが出来ていた。
ある時竜の卵を見つけたデルタは、それをそのまま放置することが出来ず、隠れて温めて育てることにした。
孵化した後、隠れて自分の食事を分け与える生活を続けていたが、デルタを疎ましく思っていた他の子供に見つかり、孤児院の大人に密告されてしまう。
（おそらく規律の中に「生き物を飼ってはいけない」とか「情けを掛けてはいけない」みたいなのがあった）
規律を破った不良品としてデルタは捨てられ各地を転々とした後、アルフォートに流れ着く。
竜の子供と孤児院がその後どうなったのか、デルタは知らないし興味もない。
つらいことを隠すために常に微笑を浮かべながら、人の顔色を伺いながら生きてきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟