

キャラクター名 クリス
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	3000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	8		30 + 1	5	スカウト	8	バトルダンサー	8
敏捷度	9	12		34 + 1	5	レンジャー	7		
筋力	1	2		3	0	セージ	7		
生命力	18	5		23	3	エンハンサー	5		
知力	1	7		20	3	アルケミスト	1		
精神力	18			30	5	ウォーリーダー	2		

戦闘特技	値	効果	値
舞い流し	bm35p	命中強化	2-230p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
挑発攻撃	1-287p		p
牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベア		
スケイルレギンス		
リカバリィ		
インスタントウエポン		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	バトルダンサー			合計値 16 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	35 _m	105 _m	2d+ 16	2	47
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 13	2d+ 11	2d+ 13	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	
耳 名譽点のとりがりイヤホン	名譽点はフリーの範囲
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 名譽点のとりがりベルト	名譽点はフリーの範囲
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
3-6ネージャ登場	□□□□⑤
4900 3500	□□□□⑩
戦場：通常	□□□□⑮
先制判定から	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

