

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	213
冒険者Lv	13	経歴	歳の離れた友人がいる		
経験点	1570		自分にそっくりな人物を知っている 体のどこかに刺青がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	7	12	4	35	5	ファイター	9	
		敏捷度	6	9		27	4	プリースト	5	
体	6	筋力	6	8		20	3	スカウト	7	
		生命力	9	10		25	4	エンハンサー	6	
心	8	知力	12	7		27	4	アルケミスト	5	
		精神力	8	10		26	4	ライダー	13	

戦闘特技		タフネス	2122p
		トレジャーハント	2120p
		ファストアクション	2123p
		武器習熟/スピア	221 p
		防具習熟/非金属鎧	222 p
		武器習熟II/スピア	221 p
		防具習熟II/非金属鎧	222 p
		魔法拡大/数	226 p
		防具の達人	3144p
		マルチアクション	2125p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	魔法指示
キャッツアイ	特殊能力完全開放
ストロングブラッド	騎乗指揮
アンチボディ	八面六臂
メディテーション	バランス
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン
騎獣強化	クリティカルレイ
HP強化	パークメール
チャージ	パラライズミスト
タンDEM	イニシアティブブースト
HP超強化	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	13	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾	風車の盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	15	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
☆ミスリルスピア+1	1H両	18		2d+ 14	0	15											
<small>専用化(器用度+2) 魔法の武器化(命中+1, ダメ+1) 兼魔法の発動体化</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 15	13

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳 聖印(ル=ロウド)	専用化
顔 赤の眼鏡	不眠
首 奇跡の首飾り	生死判定やり直し
背中 リトルウィング	落下ダメ-20
右手 巧みの指輪	ぱりーん用
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 跳躍の羽	飛行敵に近接ダメ+2
その他アルケミーキット	専用化

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度+2

その他メモ	自動失敗
高レベルPC 星屑の旅団	チェック
ちゃらい 好奇心で動く 楽しければ良い	□□□□⑤
●成長 エンハンサー、アルケミ	□□□□⑩
★回避行動を削除 キャパシティを削除して魔法拡大数に移行	□□□□⑮
セージ技能を削除、スカウト7に移植 プリを生やす 悩んだ末にマルチアクション	□□□□⑳
初手でチャージorトランブルで乱戦に突っ込み、以降は乱戦内で補助支援を回す	□□□□㉕
2014/08 ルルプ3改訂版発売に伴いライダー騎芸変更	□□□□㉙
	□□□□㉚

