

キャラクター名  
三橋 誠二

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ブランケット	
とっさの御守り	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モル	2		Xジャー					
効果:								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	-		
効果: 武器作成。攻撃力+[Lv×3+7]、G値3。								
咎人の剣	3	4	Xジャー	-	-	白兵	リミット	
効果: 攻撃力+[Lv×5]								
クリスタライズ	2	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力+[Lv×3]、装甲無視、1シナリオ3回。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	-		
効果: 判定D+[Lv+1]、1R1回。								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	-	80	
効果: 攻撃力+[使用した武器攻撃力]。メインプロセス終了時に武器破壊。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	-		
効果: カバーリングを行う、行動済みにならない。								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	-		
効果: 《砂の結界》を[Lv×10]m離れた対象に行える。								
クイックダッシュ	3	4	セットアップ	至近	自身	-		
効果: 戦闘移動。1シナリオLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

□ アイテムアーカイブ環境で作成□

□ 名前: 三橋 誠二(みつはし せいじ)  
CN: "3-2-1"(カウントダウン)  
一人称… 僕  
二人称… 君

□ 職業: UGNチルドレン

□ 提供情報: お固い風紀委員長系男、でも話してみると意外と楽しく話せるタイプ。責任感が強く、やれと言われたことはそつなくこなすタイプで信頼もあり新人のチルドレンを任せられることが多い。最近によく"/ground zero"の監督に回されている。一度問題を起こしたが今までの功績などを考慮され執行猶予付きで通常任務にあたっている。

ナイフを作成し戦う白兵タイプ。  
特筆するような目立った能力は無いが、作成したナイフは異様な“何か”を交換した物でその“何か”に突き動かされるようにして戦っているように見える。

セットアップ: 《クイックダッシュ》3  
効果: 戦闘移動、1シナリオLv回。

マイナー: 《インフィニティウェポン》3