キャラクター名
ティア

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	大成功
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	24	21	8	6	10	8
ボーナス	9	8	7	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	11	10	9	2	3	4	2

HP	139
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ぷるぷるティアちゃんスピア	至近	0	20	0	0	0	-2	5
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	バトルグリップ								
能力値			10	0	9	0	4	12	16
スキル	ライトニングライド(移動12行動12)				6			12	12
その他			1			1		1	
総計(右)			11	20	17	9	4	23	32
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ポーションホルダー
冒険者セット	└ハイMPポーション*4
キャップライト	└万能薬*1
ハイMPポーション*25	
毒消し	お人形
小道具入れ	
└転送石	
└漆黒の星	
└戦士の環	

現在重量： 39		
最大重量： 54	所持金： 6150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:槍	1	-	バッシュ	-	自身	-	槍	
効果： 命中判定+1D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォリ、シナ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに[CLx10]する								
	○							
効果：								
ベストルート	5	3	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果： 対象の移動力に+[SLx5]mする。ラウンド終了まで持続。								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 行動値と移動力に+[(SLx2)+2]する。								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： <ライトニングライド>5で取得可能。回避判定+1D								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用の「種別:乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。								
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： <コンパニオン>で取得した乗物に騎乗状態になる。								
プレパレイション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果：「タイミング:セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。同じスキルを連続して使うことはできない。また、ひとつはバートルのスキルでなければならない。								
ランナバウト	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： 「種別:格闘、短剣」以外の武器を使用した武器攻撃の時に有効。武器攻撃を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
テールスワイプ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	騎竜	
効果： 白兵攻撃に+[SLx4]。HPに1点でもダメージを与えた場合、スリップを与える。								
	○							
効果：								
ハリケーンブロウ	3	3	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 白兵攻撃。1点でもHPダメージを与えた場合、対象を[SLx5]m以内の場所に移動させる。								

バッシュ▯ボルテクスアタック▯AM:槍▯ハリケーンブロウ▯ハリケーンブロウ

■武器種
両手槍
重量11　命中±0　攻撃力+CL+8　行動修正-2　至近　両
▼継承
支給品
移動力に+5
▼伝承
パッシブ　武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[逆上]を与える
▼宿命
打倒
▽特徴表
振動

キャラクター名
ティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1D							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定と同時に使用。回避判定+[SL+2]							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(指定)	命中	-	
効果：	攻撃対象が2体以上の場合ダメージ+[SLx2]							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	戦闘移動か離脱を行う。封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。							
	○							
効果：								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：	白兵攻撃と同時に使用。ダメージに+[移動力]							
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	[スリップ]を受けない。							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	あらゆる命中と回避判定に+1D							
	○							
効果：								
ホバリング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	飛行状態になる。							
ドラゴンスカイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果：	CL5以上で獲得可能。回避判定+3							
	1							
効果：								
撃竜	1						同乗1	
効果：	移動力+15、武器攻撃ダメージ+5							
アスレチック	1							
効果：	跳躍や登攀の筋力判定に+1D							
エンラージリミット	1							
効果：	アイテム所持重量が筋力基本値x2							
トレーニング：敏捷	1							
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：筋力	1							
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	1							
効果：	器用基本値+3							
インテンション	1							
効果：	最大MPに＋CL							
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果：	回避+1							
フライトマニューバ	1						飛行	
効果：	回避+1							

キャラクター名
ティア

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ブリガンティア	1							
効果：リアクション+1								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：対象がタイミング：メジャーアクションで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。あなたは以後、対象が行うそのスキルに対するリアクションの判定に＋2Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								