

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	25
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	41	40	8	21	9	8	9
ボーナス	13	13	2	7	3	2	3
クラス修正	2	1	1	1	1	2	0
他修正							
能力値	15	14	3	8	4	4	3

HP	280
MP	143
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	増力の箒手	至近	-1	14	0	0	0	0	0	
左手										
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8				
胴部	リフレクター					9	3		-1	
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1	
装身具										
能力値				14	0	3	0	4	7	20
スキル			15	23		21	18			
その他										
総計(右)				28	37					
総計(左)						1	45	26	7	18
総計(両)										m
ダイス数				4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量: 0

最大重量: 41 所持金: -27000 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1							
効果:								
カバームーブ	1							
効果:								
バーサーク	5		マイナー					
効果:	ダメージに+15 リアクションに-1d							
クールランニング	1		パッシブ					
効果:	バーサークのリアクション-1dを無くす							
リバウンドバッシュ	1		メジャー					
効果:	バッシュとブランデッシュを同時に使用する							
フルスイング	3		マイナー					
効果:								
ボルテクスアタック	1		ダメージ					シナリオ回
効果:	ダメージに+CL×10							
オートガード	3		パッシブ					
効果:	物理防御+6 魔法防御+3							
ディフェンダー	5		マイナー					
効果:	物理防御に+15							
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果:	↑に魔法防御+15を追加							
フルディフェンス	1		フリー					
効果:	ディフェンダーを同時に使用する							
ファイナルガード	1		クリーンアップ					
効果:	インバルネラブルを回復							
インバルネラブル	1		ダメージ直前					
効果:	ダメージを0にする							

プロントの弟子
 プロントへの好感度：88（とんでもなく好き）
 元々は名家のエルダナーンだったが、いわれのない罪を擦り付けられて投獄が、そこでプロントで出会い、プロントに救われる。

その後はプロントとともに旅をし、実力を身に着ける。

ナイトとしての実力は超一級、円卓の騎士にも引けを取らない。

・30LVスキル
 <白金の騎士：プリトマート！>
 タイミング：セットアップ
 対象：自身
 射程：自身
 コスト：消費MP30
 命中：-
 SL上限：1
 使用条件：フェイズ1回
 効果：自身の物理防御と魔法防御を+CL
 最大HPを+（CL*1d3）

