

キャラクター名
ヴィクトリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	01:破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	31

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
36: 願い事	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がすきすきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。
00: 最終戦争	どういつ立腹にいたのだろう？あなたは人類の最後について確信ある知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらはあるが・・・あなたは記憶しているのだ。
XX: 記念日	家族や友人、恋人と一緒に過ごした記念日。今はもう、料理の味など分からないかもしれないけれど、大切な人と一緒に食べる料理はどれもおいしくて、懐かかった。
24: 宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品は一体何だったろう？まっとう持っている【たからもの】に違いはない、あなたとそれは、運命の絆で結ばれている筈だ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドゥーラ	保護	3 ①②③④⑤	
ホリィ	独占	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」、「ジャッジ」、「ダメージ」の効果を一つ打ち消す
メインクラス		銃神		オート		自身	自身の射撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート		自身	自身の射撃の出目とコスト-1(コストは最低1)
サブクラス		醜い躰(失敗作)		オート		自身	攻撃と切断判定の出目+1。バトルパートの毎ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツを一つ損傷する。(コストではない)
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	自身の基本パーツ一つ損傷をコストに、支援2/妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘センス(カンフー)		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、出目+1
腕		ガトリング(アンデッドガン)		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した任意の基本パーツを一つ修復できる。
胴		小物入れ(バスケット)		オート		自身	戦闘終了時、このパーツが破壊されていないければ、任意の未練が狂気点を一点下げられる
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1