

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	狩人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	17	6	12	7	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	2	3

HP	45
MP	39
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/			0	1	0		
胴部	レザージャケット	/			0	4	0		-1
補助	バックラー	/			1	2	0		-1
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	7	0	2	13	8
スキル	アームズマスタリー:短剣(命中1D)、アンビデクスタリティ(合使用)								
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	8	7	2	13	6
総計(両)			5	8					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 3730
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	-	
効果: 猫族。【敏捷基本値】+3。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃。対象が2体以上で、ダメージ+ [SL×2]。								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果: 「右手」と「左手」に装備している武器を「装備部位: 双」のひとつの武器として扱う。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージロール+ [(SL) D]。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
トラッキング	1							
効果:								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

村で狩人の父に手ほどきを受けていたが村がモンスターに襲われ命からがら町へ逃げ出す。町で暮らすための緑も金もなかったが何とかして生き残るために冒険者になる