キャラクター名	プレイヤー名
ミュール=テレシコフ	

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	830		本から大きな影響を受けたことがある		
			監禁された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	2	6		15	2
体	5	筋力	2	2		9	1
		生命力	8	2		15	2
心	10	知力	15	5		30	5
		精神力	4	4		18 + 5	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
セージ	7		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
△陣立：軍師の知略	
□□暇疵への追撃	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
冒険者ランク：レイピア	50
盾徽章	20
名誉点 所持 110	/合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド+盾徽章		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石6種(7-8)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
学徒雇用費用	○□□○□□
メシ	○□□○□□

	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
9600 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 10	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの頭飾り	(ラル=ヴェイネ装飾種類数-2)だけ精神力↑
耳	華美なる宝石飾り	200+名誉点20、宝石は別売り
顔	ラル=ヴェイネのモノクル	
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	ラル=ヴェイネの宝飾マント	
右手		
腰	ラル=ヴェイネのベルト	
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	とんがり帽子	魔物知識判定+1

	装備品	説明
		メモ(今後：勇者の証10kかラル=ヴェイネの金鎖7500Gを買ってラル=ヴェイネ+1, 内側に宝石飾りを入れたい)
左手	ラル=ヴェイネの腕飾り	

その他メモ

共有資産1080G
冒険に出た理由：故郷にいられなくなって

・種族強化6：危険感知に加え、罠回避判定を「冒険者+知力」で振れる
・フェアテ：妖精は自動で魔物知識成功（弱点は判定）（ルンフォからは透明）
・妖精魔法は「風」・炎・光の3属性。この場合フェアテ7レベルなら各々ランク9まで使用可能(S0:1間で土→風

メモ
故郷では珍しいタビットという事で監禁された事がある
監禁中に妖精に関する本を読み、タビットの知性から劇的にフェアテを習得する
妖精魔法で自殺覚悟で監禁部屋ごと爆破を試みたが、妖精が気を利かせて代わりに

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟