キャラクター名
ワタシ・エライシンソ・フォン・ドラク

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	17
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	????歳
種族	アルカード			**境遇**	没落
出自（効果）	封印			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	33	30	9	10	7	25	6
ボーナス	11	10	3	3	2	8	2
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	13	12	4	4	2	10	2

HP	211
MP	118
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブラッドブージS2		-2	25				-4	
左手	ナイトシールドS1					17	7	-1	
頭部									
胴部	闇の甲冑S1					25	6		-5
補助	厄除けの指輪S1						4		
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			12	0	4	0	10	6	18
スキル	コール：スレイプニル、サッカー、神馬の鞍								59
その他	ハイパーシールド、マシンアーマー、騎馬鎧、リムブースト：メタル					6	21		
総計(右)			10	25	4	48	48	1	72 m
総計(左)			12	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ヒーラーバッグ	硬化のクリスタル
ヒーリングパック	飛行のクリスタル
召喚具：ユニコーン	精霊：光のクリスタル
神馬の鞍	
リムブースト：メタル	守護の呪符
騎馬鎧	生命の呪符
勇気のホイッスル*2	
壊れた天使の人形*3	冒険者セット
	野営道具
駆逐のクリスタル	ランタン
戦士のクリスタル	ロープ

現在重量：	30		
最大重量：	50	所持金：	-35975
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+4知力基本値-1/STG45								
カバーリング	1	2(1)	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う、行動権は消費しない/PSG71								
カバームーブ	3	4(3)	<カバーリング>	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングと同時に使用、カバーリングを射程：20mに変更する/PSG71								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用、その攻撃を対象：単体※に変更、ダメージにCL*10/PSG73								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+装備している種別：盾の重量する/PSG71								
ブランディッシュ	1	3(2)	メジャー	至近	範囲[SL*2]体	命中判定	両使用	
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う、駆逐のクリスタル効果で対象は3体/PSG73								
リリーブ	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ｷﾞﾙﾄﾞ系属、ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果 :対象がギルドメンバーのときに使用、対象がバッドステータスを受けた直後に使用する、その時に受けたバッドステータスをすべて回復する、自身対象不可/PSG271								
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 :ダメージ増加を行う、携帯している肉を使用する、武器攻撃のダメージに+肉の効果で回復したHPの値する、ただし、最大HPを越えて回復した分はダメージ増加に含まない、この効果はメインプロセス終了まで持続する/PSG269								
ライフドレイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃で1点以上ダメージを与えた場合あなたのHPを5点回復/STG45								
ブラッドファイア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： CL5以上、対象が行った攻撃で自身がhpダメージを受けたときに使用、メインプロセス終了時に対象に[CL*3]点HPロス/STG45								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果： エンサイクロペディアとタイミング：セットアップのスキルを1つ使用する、順番や対象は自由/PSG107								
エンサイクロペディア	1	2	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う/PSG107								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対象:場面(選択)、射程:視界のすべての対象にエネミー識別を行う/PSG107								
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： タイミング:メイキング以外の種族スキル1つ取得、幸運基本値-3/PSG109								
グライアイ：ストレッチアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃は5mとなりエンゲージしていない対象にも行うことができる/STG41								

分類：妖魔
コンセプト：回復力で耐えるタンク
ノルマ：バイキング・ヒーラー使用
キーワード：バンパイア・闇属性っぽさ
LV1取得
カバームーブ/カバーリング/ボルテクスアタック/リリーブ/イートザミート/ミステリアスブラッド

古城を探索に来たイエローサークルの冒険者たちは、
尖塔の封印を解き、数々のお宝を持ち帰る。
冒険者は数日後、宝物庫からうめき声を耳にする。
見に行くとそこには灰から蘇ったアルカードが立っており、
尖塔から持ち帰った紅きアミュレットを手にしていた。

傲岸不遜な老害吸血鬼だと思えばよいと思います

HP211MP118行動値1物防48魔防48
移動力72m 15マス　全力16マス

13+1+2D 【筋力】判定 ダンジョンマスター
12+1+2D 【器用】判定 ダンジョンマスター
4+1+2D 【敏捷】判定 ダンジョンマスター

キャラクター名

ワタシ・エライシンソ・フォン・ドラク

プレイヤー名

所持品			
火打ち石			
ベルトポーチ			
小道具入れ			
異次元バッグ			
ポーションホルダー			
毒消し*2			
万能薬*3			
ランチボックス			
にく*20			
筋力のクリスタル			
風火水地のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファンタジーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あなたかギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効、攻撃のダメージ+1D/STG63								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 召喚具：スレイプニルを取得、このアイテムはあなたのみ所持できる、スレイプニルはシーン終了時に失われる/PSG345								
ウィッチドクター	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン	
効果 :HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワーアイテムと同時に使用、レベルがCL以下の種別：呪符を1個使用、HP回復・ダメージ軽減を行うスキルパワー、アイテムの効果に+消費したアイテムのレベル*2/PSG288								
スピードリーディング	1	12	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： マイナSL回ー、メジャーで使用可能な種別：呪符のアイテムを１個使用/PSG290								
スタイル：ウェントス	5	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果： 攻撃の対象が飛行状態でないときに有効、攻撃のダメージに+SL*4、他スタイル取得不可/PSG357								
リブート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイトを1点消費、貴方が戦闘不能になった直後に使用、戦闘不能を回復し、HPを1点まで回復/STG55								
ハーデンボディ	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： ダメージ軽減、ダメージに-筋力する/STG54								
ニンジャソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： 隠密状態、騎乗状態、飛行状態、遊泳状態、決戦状態のときから一つ選択、攻撃のダメージに+1D(飛行状態)/STG64								
クイックランディング	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： ムーブアクションで種別：乗り物のアイテムに騎乗状態となり、更に戦闘移動を行う/PSG115								
ポイズンアップル	5	-	DR直前	-	単体	自動成功	-	
効果： ダメージ増加を行う、所持金を60G消費、対象が行うダメージロールの直前に使用、その攻撃のダメージに+SL*3する/PSG275								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果： 行動済のキャラクターに有効、対象を未行動にする/PSG123								
カノン	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果 :対象がダイスロール増加のためにフェイトを使用する直前に使用、フェイトを1点消費、対象のダイスロールに+1Dする、自身は対象不可/PSG123								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が既に使用した使用条件：シナリオ～回のスキルの使用回数を1増やす/PSG124								
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 既に使用したインバルネラブルの使用回数+1/PSG146								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 魔法防御力に+あなたが装備している種別：盾の物理防御力/PSG146								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用、その攻撃のダメージに+移動力/PSG147								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定+1D/PSG147								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 貴方がダメージを受けるダメージロールの直後に使用、ダメージを0に変更/PSG144								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、メインプロセス1回	
効果 :メジャーアクションの終了時に使用、更にメジャーアクションとして特殊攻撃を行う、命中判定は器用判定となり、その判定に+1Dする、ダメージはSLD+CL*3(貫通ダメージ)/PSG147								
アラウンドカバー	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 :カバーリングと同時に使用、同じエンゲージにいる複数のキャラクターにカバーを行う、カバーされたキャラクターはダメージを受けることはなく、貴方がカバーによって受けるダメージは一人分のダメージでよい、貴方も対象になっていた場合、最終的なHPダメージを2倍にして受けること/PSG144								
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果： 装備部位：両の武器を右手あるいは左手のみで装備可能、装備部位は両のまま/PSG146								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :貴方が攻撃のダメージを受けた直後、その攻撃で受けたHPダメージと同じだけ攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大、あなたの最大HP)/PSG127								

キャラクター名

ワタシ・エライシンソ・フォン・ドラク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用、HPとMPを2D+CL点回復/PSG240								
アースノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 使用条件：アーシアンスキルを取得できる/STG72								
ストロングアームⅠ	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果： CL1、トラップ解除、トラップによる判定の直前、フェイト1点消費で筋力判定で代用判定可/PSG243								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定+1D/PSG240								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 種別：ポーションのアイテムを1個使用する/PSG238								
ダンジョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ミドルフェイズのダンジョンシーン、戦闘以外、あらゆる行為判定の達成値+1/PSG280								
ストロングアームⅡ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： CL4、Iを判定の直前に使用するに変化/PSG243								
ストロングアームⅢ	1	-	イニシアチブ	シーン	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイトを1点消費、対象を退場させる、対象はこの効果を拒否できる/PSG243								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大HP+CL、PSG236								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 判定後に使用(スキルやフェイトによる振り直しも終了した後)、フェイト1点消費、その判定の達成値+1D/PSG235								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3/STG236								
サッカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： 移動力+3m/STG72								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+1器用基本値+1敏捷基本値+1/PSG240								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃ダメージ+2/PSG237								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御力+2魔法防御力+1/PSG240								
ランナー	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	アーシアン、シーン1回	
効果： 離脱を行う、離脱を行ってもマイナー可能/STG73								
ビーチバレー	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果： 移動を行う際に使用、遊泳状態、トラップ、パーテーションの効果で移動力に修正を受けない/STG73								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								