キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		はらわた		オート			効果なし
胴		はらわた		オート			効果なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		ジャンクパーツ		オート		自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したならこのパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
胴		アンテナ		オート		自身	戦闘中1ターンに1度、コストとして加えられる狂気点1点を無効化できる
胴		サイコブラスター		ラピッド	1	2	射撃攻撃4　コストとして現在行動値1点減らした上で狂気点1点を加える
				オート		自身	
				オート		自身	
ポジション		祈り		アクション	0		このマニューバを自分カウントとしてカウントを始めてからカウント8以降7周に渡る期間である。この期間ターン内の損傷または狂気点を合計8点以上受けたなら、自身を対象の損傷値分だけ回復させる。このマニューバはターンに1回、別のカウントがSKILLを行なわない限り使用できない。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに発狂していない未練全てに狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自選び損傷させる(レギオンは全滅)
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0〜1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所一つを任意で選び、対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	移動1　移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
胴		たからもの		オート			