キャラクター名: ヴィルゼル・オルスティット

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	幼少期：4歳の時、敵の攻撃を避けるための訓練中に大怪我を負ったが、お守りとして両親が持たせてくれていた不思議な形の石のおかげで一命を取り留める。 少年期：10歳の時、錬技の修行中に出会った馬と心を通わせていたが、その馬が目の前で魔神に惨殺されたことが心の傷になっている。 青年期：15歳の時、馬上でスピアを操る歴戦の戦士に出会う。その姿を見たとき、体に電撃が走るような感覚を得た。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12		1	21	3
		敏捷度	6		1	15	2
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	9		1	22	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	12		1	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
探索指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 4	10	6	25										
アールシェピース	2H片	15		2d+ 5	10	6	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
不思議な形の石	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札 I	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれ：山奥に隠された集落で生まれた。魔物との戦いは日常で、成人すれば修行に出る事が定められていた。いつか新たな血とともに里に戻る日までは自由に生きてみようと思った。
幼少期：4歳の時、敵の攻撃を避けるための訓練中に大怪我を負ったが、お守りとして両親が持たせてくれていた不思議な形の石のおかげで一命を取り留める。
少年期：10歳の時、錬技の修行中に出会った馬と心を通わせていたが、その馬が目の前で魔神に惨殺されたことが心の傷になっている。
青年期：15歳の時、馬上でスピアを操る歴戦の戦士に出会う。その姿を見たとき、体に電撃が走るような感覚を得た。
冒険に出た理由：あの日見た戦士のような騎馬兵になり、最強の存在となり故郷に凱旋するため。
信条：希望
矜持：犯罪行為は見逃さない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟