キャラクター名	プレイヤー名
タケル	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	ナイトメア
冒険者Lv	5	経歴	大好きな食べ物がある（あった）		
経験点	0		予知夢を見たことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19	3
		敏捷度	12	1		20	3
体	12	筋力	6	1		19 + 2	3
		生命力	3	1		16	2
心	11	知力	8			19	3
		精神力	4	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
どっかの地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ(Aランク)		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H片	20		2d+ 8	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
召異の刺青	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
アンロックキーx2	○□□□○□□
魔晶石5点分	○□□□○□□

アウェイクポーション	○□□□○□□
救命草	○□□□○□□
魔香草	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
2020 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	8	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 7	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り	
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

多分大好きな食べ物があったが記憶を失っていて何だったか覚えていない。
幼馴染が再現しようと最近料理を頑張っている。
子供の頃、幼馴染が魔神に攫われる予知夢を見た

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟