

キャラクター名
白金 七海 [しろがね ななみ]

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|------|------|
| シンドローム | ノイマン モルフェウス | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 不登校生 |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 32 | % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 敵性組織 | 邂逅 | ビジネス | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 3 | 1 | 1 | | | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 5 | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|-------|----|-----|----|------------|
| 通常 | 射撃 | 8r+5 | | 9 | | @8 ダメージ+1D |
| 100 | 射撃 | 12r+5 | | 10 | | @7 ダメージ+1D |
| 零距离射撃入り | 射撃 | 9r+5 | | 9 | | @8 ダメージ+1D |
| 100 | 射撃 | 14r+5 | | 10 | | @7 ダメージ+1D |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------------|--|
| 思い出の一品 [ネックレス] | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 布沢 アカネ | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| 布沢 アオイ | P 尊敬 | N 疎外感 | | |
| 布里河 久寝 | P 庇護 | N 脅威 | | |
| 垂純血 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 零距离射撃 | 1 | 2 | メジャー | 至近 | - | 対決 | - | |
| 効果: 射程:至近に変更 ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 精神判定に変更 射撃 | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 射撃・攻撃力+ [Lv+4] ・射程30m | | | | | | | | |
| コンセ・ノイ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: ダイス+ [LV+1] 個 射撃 | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 2 | メジャー | 至近 | | 対決 | - | |
| 効果: 範囲(選択)に変更 武器は破壊 | | | | | | | | |
| 常勝の天才 | 1 | 6 | セット | 視界 | シーン | 自動 | D | |
| 効果: ラウンド間自分以外の攻撃力+ [Lv×4] | | | | | | | | |
| 魔弾の射手 | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミ | |
| 効果: 射撃判定 達成値+10 | | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | | | | | | | |
| 効果: 障害物を無視して移動 | | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | ★ | | | | | | | |
| 効果: 物品の外見の変更 | | | | | | | | |
| 完全演技 | ★ | | | | | | | |
| 効果: 見た目、人格を模倣する | | | | | | | | |
| ドクタードリトル | ★ | | 常時 | | | | | |
| 効果: 様々な言語を話せる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

俺があそこにいるから“あの子”は傷ついた。
だからこの力であいつらを消すのが俺の償いになるのなら俺は化け物でもなんにでもなってやる。

もう思い出せない“あの子”に許される日を妄想して……