

キャラクター名  プレイヤー名

|        |       |    |      |            |      |
|--------|-------|----|------|------------|------|
| シンドローム | アザトース |    | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー |
|        | パロール  |    |      |            |      |
| オプション  |       |    | 年齢   | 性別         |      |
| 覚醒     | 無知    | 衝動 | 嫌悪   | 初期侵食率      | 36 % |
| 出自     | 貧乏    | 経験 | 力の暴走 | 邂逅         | 家族   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 11 |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 5   | 1    | 0    |    | 3   | 9   | 戦闘移動   | 16 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 32 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 4  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ  | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                |
|---------|----|-------|----|-----|----|-------------------|
| 彼方より永遠に | RC | 11r+4 | 0  | 22  |    | 終了後自身がバステを得る、侵蝕値5 |
|         |    |       |    |     |    |                   |
|         |    |       |    |     |    |                   |

| 防具        | 価格 | 装甲    | 回避 | 行動    | メモ                        |
|-----------|----|-------|----|-------|---------------------------|
| スカラーウェア   |    | 8     | 0  | 0     | 判定直後。判定で上昇する侵蝕値-2。1シーン1回。 |
| ハーデンドアーマー |    | 5     |    |       | エフェクトを使用した攻撃で受けるダメージ-5    |
|           |    | 合計装甲: | 13 | 合計回避: | 0                         |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| 高性能治療キット |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

| ロイス   |         |         |     |    |
|-------|---------|---------|-----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 懐刀    | P       | N       |     |    |
| 姫宮由里香 | P 慈愛    | N 食傷    |     |    |
| 神城早月  | P 信頼    | N 劣等感   |     |    |
|       | P       | N       |     |    |
|       | P       | N       |     |    |
|       | P       | N       |     |    |
|       | P       | N       |     |    |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象   | 判定     | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン  | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                                    |    |      |       |    |      |        |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身   | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活  |    |      |       |    |      |        |      |    |
| コンセントレイト:アザトース  | 2  | 2    | メジャー  |    |      | シンドローム |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |      |        |      |    |
| 冒瀆的存在   | 2  | -    | 常時    | 至近 | 自身   |        |      |    |
| 効果: バッドステータスLV個無効、バッドステータス分判定ダイス+、基本侵蝕値+3             |    |      |       |    |      |        |      |    |
| 此処より永遠に   | 5  | 1    | マイナー  | 至近 | 自身   |        |      |    |
| 効果: メインプロセスの攻撃力+LV×4、メインプロセス終了時自身にバステ付与 (コメ参照)        |    |      |       |    |      |        |      |    |
| 狂気の洞察   | 1  | 1    | メジャー  | 至近 | 自身   | RC     |      |    |
| 効果: 情報判定代用、ダイス+LV×2                                   |    |      |       |    |      |        |      |    |
| 彼方より  | 1  | 2    | メジャー  | 視界 | 単体   | RC     |      |    |
| 効果: 攻撃力+LV×2  |    |      |       |    |      |        |      |    |
| パラノイアハザード   | 5  | 4    | メジャー  | -  | -    | シンドローム | 120↑ |    |
| 効果: 攻撃力+LV×2、ロイスを取得していない相手に対しては追加でダメージ+【精神】×LV、1シーン1回 |    |      |       |    |      |        |      |    |
| e:惨劇の隠蔽   | 1  | 2    | メジャー  | 視界 | 効果参照 | 自動     |      |    |
| 効果: 惨劇一つを隠蔽する (あまりに大規模な場合はGM判断)                       |    |      |       |    |      |        |      |    |
| e:不可解なる安堵   | 1  | -    | メジャー  | 視界 | 単体   | 自動     |      |    |
| 効果: パニック状態の対象を落ち着かせる                                  |    |      |       |    |      |        |      |    |
| e:ありえざる記憶   | 1  | 2    | メジャー  | 至近 | 単体   | 自動     |      |    |
| 効果: 無力化対象に偽記憶を植え付ける。対象がオーヴァードの場合こちらの<RC>に<意思>で抵抗      |    |      |       |    |      |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |      |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |      |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |      |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |      |        |      |    |

此処より永久に  
 1 重庄  
 2-3 硬直  
 4-5 邪毒3  
 6-7 放心  
 8-9 暴走  
 0 憎悪 (対象はGMが決定)

高性能治療キット  
 メジャーアクション、自身のHPを3D回復。戦闘中使用不可。

Dロイス: 懐刀  
 基本侵蝕値+3、プリプレイ時能力値3点振り分け REC: 振り分けた能力値の判定+2D