

キャラクター名 弥七 プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	剣士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	22
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	元はしがない村の農民であったが戦の際の働きが認められ、武士として主に仕える。		
<b>経験点</b>	400		大きい戦での敗退で主を庇い負傷、そのままを逃がし殿で戦っていると意識を失う。気付いた時には違う世界にあり、元の世界の主の心配をしつつも順応していつている。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	11		28 + 2	5	ファイター	11		
敏捷度	8	10		27 + 2	4	マジテック	1		
筋力	10	10		26	4	スカウト	9		
生命力	10	7		23	3	エンハンサー	4		
知力	5	1		12	2	ライダー	10		
精神力	7	2		15	2				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス		2122p	p
トレジャーハント		2120p	p
ファストアクション		2123p	p
影走り		2120p	p
両手利き		1-283p	p
双撃		1-280p	p
二刀流		1-281p	p
武器習熟A/ソード		1-281p	p
武器習熟S/ソード		1-281p	p
頑強		1-279p	p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		説明
マッスルベアー		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
騎獣の献身		
HP強化		
超高所攻撃		
特殊能力解放		
HP超強化		
人馬一体		
極高所攻撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要			
					ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	11	16	15	15	鎧 (乗り物酔いの)プレートアーマー	21	-2	8
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	13 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
日ノ本刀・菊一文字	1H	20		2d+ 16	9	18	25												
日ノ本刀・虎徹	1H	18	1	2d+ 17	9	19	18												
オーダーメイド化+1000G 魔法化+10000G 専用化器用度+2				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 13	9	86
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 14	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳 マギスフィア小	魔動機術の行使に使用
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象のレベルがわかる。成功時に防護力は命中判定に+1のボーナス修正を与える
首 熊の爪	マッスルベアーの効果を増やす
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4。
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

