キャラクター名	プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]
生まれ	射手	性別	
		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	
経験点	350		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	9		30	5
		敏捷度	9	8		27	4
体	10	筋力	2			12	2
		生命力	4	6		20	3
心	10	知力	11	8		29 + 2	5
		精神力	9	10		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
シューター	11		
マギテック	10		
セージ	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
双撃	1-280p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	10	9	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	15	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	バトラースーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
優しきデリンジャー 射程10m,装填数2、魔法武器化、アビス化（「優しき」 装備時 敵に同情してしまう。敵対するキャラクターを対象にする場合、対象のHPが1点以上減少しているなら命中力判定、魔法行使判定に-2のペナルティ修正を受ける。	1H	1	2	2d+ 18	9	18											
唸るデリンジャー 射程10m,装填数2、魔法武器化、アビス化（「唸る」 携行時 その武具から常に羽虫が飛び交うような音が響く。隠密判定、危険感知判定に-4のペナルティ修正を受ける。	1H	1	2	2d+ 18	9	18											
デリンジャー 射程10m,装填数2、魔法武器化	1H	1	2	2d+ 18	10	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP	MP
68	59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴァイネの金鎖	「装飾部位：その他」を得る
顔	狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象の
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	サーマルマント	炎、水、氷属性のダメージを-1
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	マギスフィア中	魔動機術の行使に使用
足	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納
その他	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4。

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	賦術を使用できる
	ウエポンホルダー	武器や盾を背中に一つ保持できる。交換は補助動作で可能だが主動作後に行うことはできない

その他メモ

アビスシャード24-6

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸（12発）x2	○□□○□□
魔晶石2点x15	○□□○□□
魔晶石3点x6	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax14	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
救難草x2	○□□○□□
一角獣の角（使用回数：２回	○□□○□□
ポンチョ	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
9点魔晶石	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔海草（採取x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル1点x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル2点	○□□○□□
救命草　消費	○□□○□□
魔香草　消費x3	○□□○□□
魔晶石3点 消費x10	○□□○□□
月光の魔符　消費	○□□○□□
月光の魔符+1　消費	○□□○□□
マテリアルカード緑A 消費x28	○□□○□□

名誉アイテム	点数
デリンジャー	50
デリンジャー	50
HP増加	100
MP増加	100
専用マギスフィア	100
専用装飾品	50
専用装飾品	50
デリンジャー	50

所持金	預金・借金
30850 G	G

名誉点 所持 30 /合計 580