

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	□マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	楽園に配置を変更。この効果は移動ではない。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4
胴		透明な石		オート			カットされていないのに透き通るように透明な石