

キャラクター名  
ハームレス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	570				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		13	2
体	14	敏捷度	7	2		15	2
		筋力	4	5		23	3
心	10	生命力	6	13		33	5
		知力	10	26		46 + 2	8
		精神力	9	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	12		
プリースト/ダリオン	13		
セージ	7		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
オウルビジョン	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
リカバリア	
ヒールスプレー	
神展の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：抗拒の推断Ⅰ	
陣率：行使専心Ⅰ	
陣率：堅個なる布陣	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
愛憎のスタッフ	2H	5	2	2d+ 2	12	2	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	44048 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	5	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 14	2d+ 18	2d+ 17	101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	22			
神聖魔法	13	23			

装備品	説明
頭	
耳	軍師徽章
顔	
首	
背中	勇者の証 心
右手	知力 能力増強の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
1：生命力or生命力→生命力	□□□□⑤
2：生命力or筋力→生命力	□□□□⑩
3：精神力or筋力→精神力	□□□□⑮
4：筋力or精神力→精神力	□□□□⑳
5：知力or精神力→知力	□□□□㉑
6：生命力or生命力→生命力	□□□□㉒
7：筋力or知力→知力	□□□□㉓
8：知力or生命力→知力	□□□□㉔
9：知力or精神力→知力	□□□□㉕
10：生命力or知力→知力	□□□□㉖
11：筋力or筋力→筋力	□□□□㉗