

キャラクター名  
ディア・マハート

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		一定期間の記憶がない 投獄されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3		19	3
体	15	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	4	9		28 + 2	5
心	8	生命力	5	6		26	4
		知力	7	2		17 + 1	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p
超頑強	2-228p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ドラゴンテイル	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウエボン	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 12	10	15	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
緑のマテリアルカードSx4	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx10	○□□○□□
赤のマテリアルカードSx3	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
所持金	23590 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	8	98
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 13	2d+ 12	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク 防護点+1 遠隔誘引
首	
背中	
右手	知性の指輪
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
<p>体格には恵まれなかったが、頑丈さと力があり、皆を守る冒険者として周囲から信頼を得ていた。しかしある日目の前で冒険者が死んでおり彼女の手には血の滴る剣。そのため彼女が殺したことにされ投獄される。何があったのか覚えておらず、ただ従うしかなかった。牢からはすぐ出ることはできたが彼女の得た信頼はすでになくなっており、まともな依頼も受けることはできなかった。生きるために仕方なく冒険者をしている</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>