キャラクター名
クロス・ロット

プレイヤー名

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 身体の何処かに入れ墨がある、大きな失敗をしたことがある、監禁されたことがある<br>失われた文明を取り戻すため冒険者となった<br>クロスするロッド。つまり渡り棒 | | |
| 経験点 | 130 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 6 | 1 | | 14 | 2 |
| | | 敏捷度 | 6 | | | 13 + 1 | 2 |
| 体 | 10 | 筋力 | 7 | 2 | | 19 | 3 |
| | | 生命力 | 7 | 1 | | 18 | 3 |
| 心 | 4 | 知力 | 10 | 1 | | 15 + 1 | 2 |
| | | 精神力 | 10 | | | 14 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | | |
| スカウト | 3 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| かばう | 1-285p | | p |
| 防具習熟A/金属鎧 | 1-282p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| ビートルスキン | | |
| キャッツアイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | 5 | 5 | 6 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | スプリントアーマー | | | | 5 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 5 | 9 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オークスタッフ+1<br>駆け出しの剣が変化した。投擲武器として使用可能 | 2H | 11 | 2 | 2d+ 7 | 12 | 6 | 21 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 14 m | 42 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 9 |

| HP |
|---|
| 27 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 14 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | アイソアーマスク | 同乱戦エリアへの射撃を1d(1~3)で誘引 |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 敏捷の指輪 | 予備１ |
| 腰 | ブラックベルト | アイソアーと累積 |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 知力の指輪 | 予備３ |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

ポートアトラス出身の少年。
そこそこ良い出自の家柄だったが当主である父がなんかしたのか罪人としてしょっぴかれ、どさくさで一族連座で罪人として監禁されてしまった。
やがて連座はやり過ぎと判断されたか恩赦が出たかで自由の身となり一応名誉回復もしたが、一度背中に刻まれてしまった罪人の印は消えていない。
他の家族の安否も知れず、途方に暮れたところを生きていくため学園の戸を叩いたか、恩赦の条件として学園に入学したか。
性格は素朴で平凡な善良。そこそこ悲惨で衝撃的な経験をしたものの、それでも腐らずこの迷宮まみれの世の中をなんとかしたいという気概を持っている。
冒険者となるにあたり子供の頃見た騎士甲冑への憧れを思い出すが、憧れを現実にするには軍資金と筋力がまだ足りない。何より経験も足りない。
監禁中暇だったのでトレーニングが趣味となり、そこそこ筋力がついているのがちょっとした取り柄だが、まだちょっと足りない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クロス・ロット

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| アウェポ1、救命草3 | ○□□○□□ |
| 迷宮の磁軸 | ○□□○□□ |
| マウントの笛 | ○□□○□□ |
| トリートポーション | ○□□○□□ |
| 装備売却 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| 魔香草x3 | ○□□○□□ |
| オークスタッフ | ○□□○□□ |
| アンチマジックポーション | ○□□○□□ |
| 割れた指輪 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| 所持金 | 250 G |
| 預金・借金 | G |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| 名誉点 所持 | 20 |
| /合計 | 20 |