キャラクター名: 生徒A

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	0	0	15	45 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	23
MP	50
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1								
武器2								
防具								
インナー								
アクセサリ								
アクセサリ								
能力値＋ボーナス	18	0	2	37	4	10	7	0
アーツ								
その他								
総計(1)	18 %	0	2 %	37 %	4	10 %	7	0
総計(2)	18 %	0	2 %	37 %	4	10 %	7	0
総計(両)	18 %	0	2 %	37 %	4	10 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	800
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フォアフロント	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ						
エレメンタル・シールド	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：	今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。　1ラウンド1回まで						
リーンフォース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ氷、風						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							