キャラクター名

ナギ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
迷子	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは廃墟と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		死に続け		ラピッド		自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ		0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。