

キャラクター名
リギル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
飢え	63.食べたいものが食べられなかった記憶 ないはずの食欲が疼く 腹の中が濁く 嘔みちぎって咽下したい W食べたい食べたい食べたい 自分の手でもいいから そうだ あの時もしかか……
明日	66.明日になれば、明日、明日、何かしなきゃいけなかったのに、明日は大切な日なのに、あかしい、あかしい……あかしい、もう寝が醒めたはずなのに……いつまで待っても、あの次の日が来てくれない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロイス	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		写真		オート			
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	狂気の未練から狂気点1点を減らす。もし同エリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は任意の未練に狂気点1点を加えずにはならない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1