キャラクター名: ARIA

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	870				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3			13	2
		敏捷度	8	1		19	3
体	9	筋力	11	1		21	3
		生命力	7			16	2
心	6	知力	11			17	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 5	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイキングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 354 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ライトセーバーとは：金属柄の中に魔術的な加工がされたクリスタルが埋め込まれており、そのクリスタルを開放することで光刃が形成される武器である。収納状態では柄の部分のみなので携行に便利である。光刃は質量などもないが切れ味などは普通の剣と変わらない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟