キャラクター名: ヴィエーディマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	旅をしたことがない		
経験点	1140		「負けず嫌い」と証されたことがある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	3	4		14	2
体	4	筋力	8	1		13	2
		生命力	8	7		19	3
心	10	知力	7	6	2	25	4
		精神力	5	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	7		
スカウト	5		
セージ	4		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル<魔法の発動体>	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
ストーン 射程10m 沢山拾った。	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ライトメイス 発動体	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			
操霊魔法	7	11			
深智魔法	7	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもち+1 形は色々加工してそのままに…w
耳	耳飾り（片方）	親の形見。
顔	赤の眼鏡	眠らない。 値段は所持品の方で記入
首	幸運のお守り	剥ぎ取り+1
背中	サーマルマント	火・水のダメージ-1
右手	知性の指輪	パリン
腰	勇者の証：心	成長ダイスに5，6が含まれなかった場合、1dを追加で触れる
足	軽業のブーツ	
その他	月光の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力増強

その他メモ

「は、話せばわかって…くれませんよね」

一応これでも常識人。アブルルの弟子
【悪魔の妹】ヴィエーディマ

―参加セッション―
1：「足元注意」
GM:森羅
PL：ラルフ(minkstar)・ヤークート(アーリオ)・イサミ(haku)・アブルル(ミスト)

2：「卵を取り戻せ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴィエーディマ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
丈夫なランタン	10
悪魔の妹	25

名誉点 所持 839 /合計 874

一般装備品	(消耗チェック)
最初の所持金	○□□○□□
本x5	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
セッション１「足元注意」収入	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔晶石５点x32	○□□○□□
セッション２「卵を取り戻せ」収入	○□□○□□
セッション３「蛮族拠点作成阻止」	○□□○□□
セッション４「イノシシライダー」	○□□○□□
セッション５「ドリルを求めて」	○□□○□□
セッション6「だが、カニミソはレアだぜ？」	○□□○□□
セッション７「珍味の調達」	○□□○□□
呼応石x4	○□□○□□
丈夫なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
セッション８「山賊襲来メア村」	○□□○□□
セッション9「ヒマン・オー・ランタン」	○□□○□□
セッション１０「」	○□□○□□
セッション１１「砂漠の一角幻獣」	○□□○□□
「黒光りする巨体」	○□□○□□
リアからの報酬譲渡	○□□○□□
猫耳	○□□○□□
知性の指輪予備x8	○□□○□□
「攫われた神官一家」	○□□○□□
「穢れた笹と笑顔のカグヤ」	○□□○□□
「なんだ急に睨みつけてきた　>>鳥Ver2」	○□□○□□
赤の眼鏡	○□□○□□
「晶石の確保」	○□□○□□
「ナイトメアの人形遣い」	○□□○□□
「砦防衛戦線」	○□□○□□
魔化された樫の枝x12	○□□○□□
魔化された粘土x10	○□□○□□
魔化された動物の骨x3	○□□○□□
拓榴石の活力（小）x2	○□□○□□
虎目石の鋲（小）x2	○□□○□□
虎目石の金鋲（小）x2	○□□○□□
知性の指輪をエドから借りてるx2	○□□○□□
「迷子の兎と社長と殺戮機械」	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
「迷子の軍団&ドヤ顔の鳳凰」	○□□○□□
指輪ぱりーんx8	○□□○□□
腕輪ぱりーんx2	○□□○□□
「危険感知と罠の遺跡」	○□□○□□
「暴れ虎捕獲作戦」	○□□○□□
人形（テレオペレーション）x7	○□□○□□
「蛮族拠点正面突破」	○□□○□□

所持金	預金・借金
-5168 G	G