キャラクター名

ドロシー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
凌辱	
命	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、出目に+1される
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程を+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目+1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		腕時計		オート			たからもの
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の任意のパーツ2つを修復してもよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		救急箱		オート			戦闘終了時に破壊されていなければ、他の姉妹の基本パーツ合計3つを修復してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1