

キャラクター名
エコノ・ミーレッド

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	5
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	女
出生タイプ		年齢	27
出自	犯罪者	運命	試練
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	16	8	2	26	56 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	60
MP	55
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーパー				1	6			
武器2	パニッシュ				1	10			
防具	戦闘用コート								4
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ステラマリス								
	能力値+ボーナス	20	0	8	44	0	8	26	0
アーツ					4				
その他									
総計(1)		20 %	0	8 %	49 %	6	8 %	26	4
総計(2)		20 %	0	8 %	49 %	10	8 %	26	4
総計(両)		20 %	0	8 %	50 %	16	8 %	26	4

所持品			
活動基本装備			
	所持金：	-4830	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える						
ウィークン・ニンブル	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象の回避に-[2xAL]。自動成功。この効果は重複しない						
スフィア・クロスバイツ	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	クロスバイツの種別ACのアーツの対象を[AL]体増やす						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は閥属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
シャープショット	2/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
ブラックアウト	1/1	2	アクション	自身	自身	0	
効果：	半径20m内の、アルファコードやベータコードを持たないキャラクターを昏倒させる シナリオ中[AL]回使用可能						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵:ケチ

経理と戦闘訓練を担当している教師。
お金関係には非常に厳しい。
また、親は犯罪者だったとか、なんとか。