==	ャラクタ-	-名				────── ┌─ プレイヤー名 ─────								アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エコノ・ミーレッド													レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0		
													効果	: 1シナリ	才1回使用	可能 ウ	ィル5点を得る。	。ハイラン	/ダーのみ耳	以得可能。	アーツ枠を消費しない
ベー	-スシー!	<b>リエンス</b> サジタリア							レベル		5			フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
	e /								шпп	+			効果								けた時、HP1でそれを耐える
		ウエンスクロスバイツ							性別		女			リィークン・ニンブル	2/5		, , , , = -			0	
	出生ター	イプ							年齢		27 戦闘終了まで対象の回避に-[2xAL]。自動成功。この効果は重複しない						<b>重複しない</b>				
出自		HE DIX	 ₽. <del> </del>	運命	i 試練				瑕疵				_	フィア・クロスバイツ	2/5		インスタント			0	
西日		犯罪者		p	1八7宋			球狐				効果				バイツの種別AC				<b>क</b> ⊤	
	初期	成長	他修正	能力	418	一般判定	]							ダークエッジ	1/5		インスタント			0	
	מאנעד	HAIR	עופווטו	用ビノン	ᄩ	成功率				_			効果								、対象は鈍重状態になる
体	5	0	0	5		35 %	+	HP	60					シャープショット	2/5	2	アクション			2	
知	5	0	2	7		37 %		ИΡ	55				効果				射撃攻撃を行う				
м		0				J/ /0		動時		_			l	トゥーハンド	1/1		インスタント			2	
敏	16	8	2	26	5	56 %		割时 イル	10				-			_ , _ , , , ,					†した武器を作って装備する 
運	7	0	0	7		37 %	戦	闘時	30				_	/ョット・エンハンス	2/5	0	パーマネント		自身	2	
<b>Æ</b>						37 70	」」ゥ	ィル					効果				ショットの射動				T
		装備品			命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護		ブラックアウト	1/1	2	アクション		自身	0	7
Ī	<b>式器 1</b>	ア	ブゾーバー	-				1	6				効果	:	<b>ソルノアコ</b>	ードやべっ	-タコードを狩/ ⊤	にない干や	フクターを	を昏倒させ	る シナリオ中[AL]回使用可能 
武器 2		/ \	バニッシュ					1	10				+1.00								
	防具	戦闘	闘用コート									4	効果	i :	1	1	1	1			I
インナー			ノーマル										*** ==								
アクセサリ		ストー	ストームブリンガー										効果	; ;			1				I
アク	フセサリ		テラマリス										*** ==								
	1	能力値+ボ	ニナス		20	0	8	44	0	8	26	0	効果	; i							I
7	アーツ							4					** EB								
7	その他												効果	; i							I
		総計(1)			20 %	6 O	8 %	6 49 %	6	8 %	26	4	** E								
		総計(2)			20 %	6 O	8 %	49 %	10	8 %	26	4	効果	i i							I
		総計(同	両)		20 %	6 O	8 %	6 50 %	16	8 %	26	4	+1.00								

効果: 瑕疵:ケチ

経理と戦闘訓練を担当している教師。 お金関係には非常に厳しい。 また、親は犯罪者だったとか、なんとか。

所持品											
活動基本装備											
	所持金:	-483	0	預金・借金	:						