

キャラクター名  
エルク・ハイウンド

— プレイヤー名 —————

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ（1日合計6Rまで命中+1）、アビスカース付与（隠る/隠密判定、危険感知判定-4）		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒險者Lv	3	経歴	裏切られたことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある ガキ大将だった		
経験点	270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1	6	21	3
		敏捷度	4			12	2
体	11	筋力	10			21	3
		生命力	9			20	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

競と盾	スプリントアーマー	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
豈		15			5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□	○□□○□□
携帯食料x7	○□□○□□	○□□○□□
アウトエイクポーション	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x3		
所持金	188	預金・借金

所持金 188 預金・借金 G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	5	29
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+ 3	2d+	6	2d+ 5
					13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

## 【その他メモ】

※アビスボーンの生まれダイスは器用2d6の敏捷1d6なので、足りない器用ダイス分をその他欄で修正してあります  
冒険に出た理由:神になる

ついでコボーンの青年、西郷は腕利きの冒険者

ブルライト地方ラージャハ帝国のはずに位置する村で育てられ、幼少期は恵まれた体格と能力で周囲の子供たちを従えていた。ある時彼は疎ましく思った子供たちのちょっとした要戯で村の外で迷子になってしまい、初めて自分がアビスボーンであること、そして村のアビスボーンの青年。両親は腕利きの冒険者。

ある時、迷ひ résult したかったが、どうもこゝに志願して行の外で迷子になってしまった。初め自身がアビス、アビスの外でアビスボーンがどのように扱われているかを知る。

左目が奈落の紫に染まっており、戦闘時を除いて左目を閉じて過ごしている。

- 自動失敗 チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯