

キャラクター名
ドロテア・クエスティ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	37
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1210		のめり込む趣味がある 知り合いに生き返った人がいる		

技	4	器用度	15	成長	他修正	能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	4			能力値	8	1	
体	11	筋力	4			能力値	15		2
		生命力	6			能力値	17		2
心	5	知力	5			能力値	10		1
		精神力	13			能力値	18		3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/イーヴ	2		

戦闘特技		名前	消費	効果
	かぼう	1-285p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	2	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	3	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	3	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	555 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 2	6	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 神聖魔法の行使に必要
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
一人称：アタシ	○□□□⑤
二人称：アンタ	○□□□⑩
三人称：○○(呼び捨て)、○○サン(ごこちない感じ)	○□□□⑮
冒険に出た理由：見聞を広めるため	○□□□⑳
=====	○□□□㉕
生まれ育った鉱山町に蛮族が襲撃してきた際に弟を亡くした。	○□□□㉑
その後、蛮族討伐のためにやってきたイーヴ神官に蘇生してもらった弟だが、穢れの影響か足が不自由になってしまった。	○□□□㉖
弟の穢れを払う奇跡の術を見つけるべく、冒険者としてイーヴ神官としてその道を探るために、そして弟を守る強い自分になるために、	○□□□㉒
冒険の旅にでることにした。	○□□□㉗
「健全な精神は健全な肉体に宿る」が信条であり、冒険者になることを決めたその日から、トレーニングを欠かしたことはない。	○□□□㉓
	○□□□㉘