キャラクター名

ベロニカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	23
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
路地裏	路地裏に引き込まれた記憶。叫び声を上げようとすると口を塞がれた。その先の記憶は思い出さない方が良いのだろうか。
物語	書きかけの物語。自分はそれを書き上げたのだろうか。それともそれは自分の物語なのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ぬいぐるみ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		氷の心		オート			狂気判定で出目＋１
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定の出目+1。
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹か□攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃 判定の出目+1、タ□メージ□+1してよい。
サブクラス		愛撫		ラピッド			転倒
腕		ガントレット		アクション	なし		防御＋２
頭		アドレナリン		アクション	なし		最大行動値＋１
腕		スパイク		ダメージ	1		白兵・肉弾タ□メージ□+2。
腕		チェーンソー		アクション	3		白兵攻撃2+切断。
胴		つぎはぎ		オート	なし		ハ□トルハ□ート終了時、このハ□ーツと基本ハ□ーツ1つを修復 してよい。