

キャラクター名 アウリ・クーラ Auri Kuula プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	17	6	12	6	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正					2		
能力値	3	5	7	2	8	2	3

HP	39
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胸部	クロスアーマー	/				3			
補助	マント	/				1			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	7	0	2	15	8
スキル	スペシャライズ (SL2)		2	2					
その他									
総計(右)			7	6					
総計(左)			7	6	7	5	2	15	8
総計(両)			7	10					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*1	
バゼラード*4	
バックパック	

現在重量:	12	所持金:	50	預金・借金:	
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定に+SLする。							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+[1D]する。							
ピアシングストライク	2	5	ダメージ	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージロールに+[SLD]する。							
スペシャライズ: 短剣	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	選択した「種別」の武器の命中判定の達成値、ダメージに+SLする。							
ワイルドセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	感知判定の達成値に+2する。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「種別: 短剣」の武器を両手同時に扱える。							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	危険感知判定に+1Dする。							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	罠探知判定に+1Dする。失敗してもトラップが作動しない。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

髪型
 ショートでカジュアルなストレート

性格/パターン
 意地っ張り 抜け目がない 頑張りや

癖
 おおざっぱ
 朝寝坊
 選択肢がいくつかあるとき、「せっかくだから」と言って選ぶ
 事あるごとに頷く。内容は二の次
 よく煮込んだシチューが好き

自己紹介
 かつてはヴァーナが多くいる島に住んでいたが、魔物の襲撃を受けて[シナリオの開始地点]に避難してきた。少し前まで、生活の糧を得るためと故郷の島を取り返すために剣闘士として闘技場で戦っていた。現在は闘士を辞め、傭兵稼業をしながら故郷奪還の旅を続けている。
 (故郷奪還といっても具体的に何をすればいいかわかってない)