

キャラクター名
ユナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
笑顔	基本08
歌	基本15
かわいい服	基本65
蟲	
ロボット	
星空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
神楽：うめぼし	信頼	3 ①②③④⑤	
みたま：捨	恋心	3 ①②③④⑤	
ノイタ：赤毯	対抗	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してよい。バトルパート終了までこのパーツを修復できない。
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援 1 か妨害 1
腕		たからもの		オート	なし	自身	バスケット
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
		以下初期寵愛		オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防脚1」を得る。更に腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意のパーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。