

キャラクター名
キサラギ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
『開発訓練』	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
『脱走！』	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だからリーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
『親友』 I .黒のビショップ	あなたは、部屋の中でもあどらしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
『疑念』 II .黒のナイト	脱走は失敗に終わった。疑念。そして罰を待っている合間、偶然、部屋の中の一人であるドールと、盤と直接関係のないマリアがある部屋に進行されるのを見た。マリアが何か決定的なことをしたに違いない。(ドール=マリア、マリア=こいね)

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	独占	3 ①②③④⑤	マリア：ああいう風にはなれないだろうな～
ヘッケンローゼ	恋心	1 ①②③④⑤	ヘッケンローゼ：やさしい～甘えちゃお
ヘルマ	対抗	3 ①②③④⑤	ヘルマ：なにコイツ？
キリエ	憤怒	3 ①②③④⑤	生きてる頃から嫌いだったヤツ
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	効なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動でマニューバ自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		お面		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		フレデリカの花		オート			たからもの
腕		ようみやく(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1