キャラクター名
"徹甲の抑止力"サリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	26歳
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	11	6	34 + 2	6
		敏捷度	3	1	6	19	3
体	14	筋力	6	9	6	35 + 1	6
		生命力	6	12	10	42	7
心	7	知力	10	6	6	29 + 1	5
		精神力	8	15	6	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12						
コンジャラー	9						
セージ	10						
エンハンサー	9						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
かばう	1-285p		p		p
全力攻撃	1-286p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
ガーディアン	1-279p		p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	18	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のドンドトレシアの堅忍鎧		23		7
盾	マナタイト加工のブレードキラー		25		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	15	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードキラー	2H	22	1	2d+ 19	12	18	42										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 19	12	18	11										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 18	12	18	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 15	15

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	1日に冒険者レベル回、HPを回復したらMP1回復
耳	スマルティエの通話のピアスホルダー	
顔	ディスプレイサー・ガジェット	
首	熊の爪	
背中	スマルティエのウェポンホルダー	
右手	アルケミーキット	
腰	スマルティエの武道帯	リカバリィ使用時、生命力B点追加で回復
足	韋駄天ブーツ	
その他	知性の指輪	

装備品		説明
	通話のピアスその1	
左手	スマルティエの剛力の指輪	
	スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ

一般技能：石工5レベル、役人5レベル
属性　：秩序・中庸
【概要】
大会社ライン生命が運営している警備会社の社長。本職は学者だが、素手でパワードスーツを粉砕したり、魔動機の砲撃を生身で受け止めたりと常人離れした怪物っぷりから、着いた異名は「徹甲の抑止力」。サリアが来るまで耐えろと言われている程度には冒険者達に信頼されており、サリアが来る前に逃げろと通達されている程度には犯罪への抑止力となっている。
仲間と護衛対象の命を最優先に戦う傾向があり、基本的には盾と操霊術で周囲を守っている。命知らずの犯罪者はそんな彼女を舐めてかかるが、手を出せば思い知ることになる。サリアが怪物であると。

【性格】
良く言えば冷静で責任感が強い。悪く言えば冷徹で融通が利かない。常に現場では最前線に立ち、味方に死傷者を出すことは決して許さな

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: "徹甲の抑止力"サリア

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	リカント語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
グラスランナー語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
リカバリィ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
アンチボディ		
ドラゴンテイル		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク：始まりの剣★	1200				
ナルザラント柔盾活用術					
ストップ＆スタッガー					
プランドリボスト					
鎧専用化					
盾専用化					
スマルティエのヘッドバンド専用化					
スマルティエの武道帯専用化					

名誉点 所持 500 /合計 1700

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
必要経費	○□□○□□
アビスシャードx30	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx15	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx3	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
魔晶石10点x5	○□□○□□
魔晶石5点x14	○□□○□□
接合潤滑剤x4	○□□○□□
月光の護符x5	○□□○□□
陽光の護符x5	○□□○□□
消魔の守護石x4	○□□○□□
知性の指輪x10	○□□○□□

所持金 10595 G

預金・借金 G