

キャラクター名 蘇芳  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	9	経歴	戦災孤児である。		
経験点	4000		正義に憧れていた（いる）。 信念を貫く覚悟をした（していた）。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5			12	2	ファイター	9		
敏捷度	8	1		16	2	グラップラー	4		
筋力	12	1		23	3	ソーサラー	9		
生命力	3			13	2	バード	2		
知力	11	9		24	4	ウォーリーダー	3		
精神力	6	2		12	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
追加攻撃	220p	汎用蛮族語	○	
投げ攻撃	225p	魔神語	○	
全力攻撃	1-286p	魔法文明語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p			
マルチアクション	1-292p			
武器習熟S/ソード	1-281p			
魔法拡大/範囲	1-290p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術
【アンビエント】
【アーリーバード】
堅陣の構え
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧
鉄壁の防陣Ⅲ□甲盾

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	11	12
グラップラー	4	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 赤銅鎧				3
盾 なし				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古の備州船倫光 <small>斬り筋が伸び、血が振りこまれるほどに使い込まれた長い刀、刀身は薄く切断や刺突をすることに特化した形状</small>	2h	20	-2	2d+ 9	10	20	80										
投げ <small>投げ攻撃のデータ</small>	2H	0		2d+ 6	12	7	10										
パンチ <small>武器無し</small>	1H拳	0		2d+ 6	12	7	0										
キック <small>武器無し</small>	1H#	0	-1	2d+ 5	12	7	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	3	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 11	2d+ 11	39

装備品	説明
頭 鬼の面(装備)	赤百鬼の鉄の面、MPを支払う(-1/30分)事で声を別の低語の男性に変化させる。
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ— 自動失敗チェック

元戦闘集団の一員  
逆らうものは女子供とて容赦しないという強烈な信念をもった武人だったが、詩帆との出会いと別れをきっかけにして、いつしか自分が無抵抗の相手を殺戮するという組織の理念に取り込まれていることに気付く。 □□□□⑤  
□□□□⑩

「自分が散々切り捨ててきた者たちこそ、本当は守りたかったのだ」  
そう思いを吐露した彼の姿は組織の理念への後悔が何うことができる。 □□□□⑮  
□□□□⑳

なお「不運」以外に負の人物特性を持っておらず、勇者適正値は最大である。 □□□□㉑  
□□□□㉒

悲哀に満ちた運命にある詩帆を見て、すべてを捨てるように促し表の道を歩ませた人物。 □□□□㉓  
□□□□㉔

