キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種(カウンターレネゲイド)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ(サラマンダー)	2	2	メ/リ					
効果：								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手<白兵>/攻撃力+[Lv+5]/ガード値4							
紅蓮の衣	1	2	メイン	至近	-	対決	-	
効果：	<白兵><RC>ガードされた場合与ダメ+[Lv×5]							
炎神の怒り	5	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果：	判定ダイス+[Lv+1] HP-3							
煉獄魔神	5	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	攻撃力+[Lv×3] ≪炎神の怒り≫ダメ打消							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：								
バーニングハート	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	被ダメ直後/暴走/シーン中攻撃力+[Lv×2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								