

キャラクター名
冬夜一樹(トオヤカズキ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢	17歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	親友	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	4r+3	3	9		オートアクションで装備可能。ダメージはガード値-5として計算する
三速	白兵	9r		29		ダメージはガード値を-15、装甲値は0として計算する。
四速	白兵	10r		38		ダメージはガード値を-20、装甲値は0として計算する。
四速:疾風迅雷	白兵	5r		58		ダメージはガード値を-20、装甲値は0として計算する。シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
噂好きの友人	
要人のコネ	
手配師	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2						
効果:								
コンバットシステム:白兵	2	5						
効果:								
マルチウェポン	4	3						
効果:								
ヴァリアブルウェポン	1	3						
効果:								
ハードワイヤード	4	(4)						
効果:								
吠え猛る爪	1	2						
効果:								
マシラの如く	2	5					80	
効果:								
タッピング&オンエア	★							
効果:								
構造把握	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N市公立高校に通う二年生、オーヴァード事故に巻き込まれた際に覚醒した元巻き込まれ枠。
物の構成を直感的に知るノイマンの能力、
ブラックドッグの神経加速とハヌマーンの高速移動を持ったトライブリード