キャラクター名
オーミット

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	破産したことがある		
経験点	330		己になんらかの誓いを立てている（いた）		
			子供のころに家出をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	3		24	4
		敏捷度	6	2		20	3
体	8	筋力	11	1		20	3
		生命力	5	2		15	2
心	6	知力	10		2	18	3
		精神力	6	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
スカウト	1		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
[乗り物酔いの]テンペスト 射程30m,装填数6 C値-1 自分の足以外で10分以上移動した場合、1時間の間行為判定-1	2H	10		2d+ 10	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
31

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	マギスフィア小	グレネード用
顔	狩人の目	魔物知識に失敗してもレベルがわかる。成功すると命中+1。
首	幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中	マギスフィア大	
右手	マギスフィア小	
腰	アルケミーキット	
足	バレットポーチ	弾丸24発入れられる。24/24
その他	マギスフィア中	

	装備品	説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由　友達に勧められて
一般技能
セイラー（水夫）Lv5
ミートパッカー（精肉）Lv1
バトラー（執事）Lv4
名前は型番O-M1Tから
製造直後に製造所から逃げ出したことがある。
なぜ逃げ出したのかは覚えていない。
１年ほど逃げ回った後に意識がなくなり、現代の魔動機時代の遺跡から見つけられ、起動。見つけたタパス家の家臣として仕えている。タパス家が処刑されたのちもパラド＝タパスと行動を共にしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: オーミット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
即応弾（弾丸12発）x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔晶石1点x20	○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□
マテリアルカード金Ax20	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□

所持金 7220 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
死骸銃遊戯入門	50
アンチミサイルショット習得	50
ゴーギャン（顔見知り）	100
ゴーギャン（貴重な友人）	300
マギスフィア小　専用化	100

名誉点 所持 158 /合計 758