

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
対抗種(カウンターネゲイド)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ(サラマンダー)	2	2	メ/リ					
効果:								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手<白兵>/攻撃力+[Lv+5]/ガード値4							
紅蓮の衣	1	2	メイン	至近	-	対決	-	
効果:	<白兵><RC>ガードされた場合与ダメ+[Lv×5]							
炎神の怒り	5	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+[Lv+1] HP-3							
煉獄魔神	5	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv×3] 《炎神の怒り》ダメ打消							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
バーニングハート	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	被ダメ直後/暴走/シーン中攻撃力+[Lv×2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--