キャラクター名

クラリス（第一形態）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		感覚増幅器（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		痕抉り		アクション	3	0～1	精神攻撃として攻撃判定を行う。成功したなら、対象は「記憶のカケラ」だけパーツを損傷する。
頭		破滅衝動（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1、ターン終了時に基本パーツ1つ損傷。
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2。自身には使用不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		観察眼（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		見えざる触手		ジャッジ	効果参照	0～1	長いので歪曲P54参照のこと。
頭		人形遣い		アクション	2	0～2	他の手駒に使用可能。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
頭		堪忍袋（第二形態）		オート	なし	効果参照	損傷すると別の手駒配置。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		穢れ送り		アクション	3	0	自身を除く手駒1体を「楽園」に配置する。対象に選ばれた手駒はパーツ2つ損傷する。
腕		妄想の華		アクション	2	0～1	対象のドール1体の任意の未練内容を「信頼」に変更する。
腕		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		見えざる手（長い腕）		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃マニューバの射程+1
腕		槍斧（芝刈り機）		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装着個所にダメージを受けると追加で基本パーツ1つが損傷する。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2。1つのパートにつき、1回のみ使用可。
胴		念動接続（オートセパレート）		オート	なし	自身	常に「切断」無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1